

Bases y Reglas Torneo Pokemon Individual (OU) Videojuego

- Formato Combate Individual. 6 pokémon vs 6 pokémon.
- Videojuego: Ediciones Pokémon Sol o Pokémon Luna.
- No se puede tener dos pokémon en el equipo con el mismo número de la Pokédex Nacional.
- No se puede dormir intencionadamente a más de un pokémon del rival a la vez.
- No se permite utilizar intencionadamente estrategias para “congelar” el combate de modo que los pokémon del oponente acaben debilitados por agotar sus *PP* y acabar utilizando *Forcejeo*.
- Se permite cualquier pokémon de la Pokédex Nacional a excepción de los siguientes:
 - Aegislash
 - Arceus
 - Blaziken
 - Darkrai
 - Deoxys
 - Dialga
 - Genesect
 - Giratina
 - Groudon (cualquier forma)
 - Kyogre (cualquier forma)
 - Ho-oh
 - Lugia
 - Mega – Kangaskhan
 - Mega – Gengar
 - Mega – Lucario
 - Kyurem Blanco
 - Landorus
 - Lunala
 - Mewtwo
 - Palkia
 - Rayquaza
 - Reshiram
 - Mega . Salamence
 - Shaymin forma Cielo
 - Solgaleo
 - Xerneas
 - Yveltal
 - Zekrom
 - Zygarde forma Completa

- Se permite equipar objetos a los pokémon y repetir los objetos en el mismo equipo.
- Se permiten utilizar MegaPiedras así como Cristales Z excepto los siguientes:
 - Gengarita
 - Kangaslanita
 - Lucarionita
 - Salamencita
 - Cualquier MegaPiedra que no esté disponible en la edición Sol/Luna de manera legal.
- Los pokémon pueden tener cualquier movimiento aprendido, con las siguientes excepciones:
 - Doble equipo
 - Reducción
 - Fisura
 - Guillotina
 - Frío Polar
 - Perforador
 - No puede haber dos o más pokémon en un mismo equipo con el movimiento *Relevo*. Además, un pokémon no puede tener el movimiento *Relevo* a la vez que posea otro movimiento o una habilidad que aumente su *Velocidad* y un movimiento o habilidad que aumente otra estadística.
 - No se permite subir la evasión con movimientos Z
- Los pokémon pueden tener cualquier habilidad a excepción de las siguientes:
 - Veleta (¿Qué ironía no? xD)
 - Agrupamiento
 - Sombra Trampa